

Índice de
actividades:



¡MI CLASE, MI EQUIPO!



¡YO PUEDO!



¡AVENTURA EN FAMILIA!

Imprime solo
las páginas
que necesites





PRIMER PASO



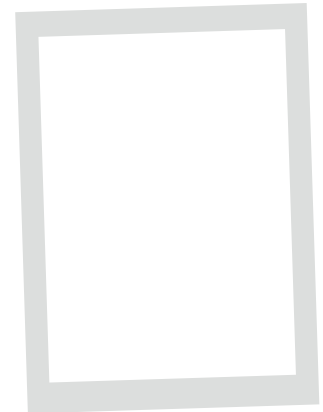
MI CARNET DE AVENTURERO

Anota tus habilidades en tu carnet de aventurero. Puedes usar los ejemplos de abajo o poner otros.

CARNET DE AVENTURERO

Mis habilidades son:

Handwriting practice lines for listing skills.



Dibújate aquí

ESCRIBO POEMAS
INVENTO HISTORIAS
ME GUSTA DIBUJAR
TOCO EL PIANO



SÉ COCINAR HUEVOS FRITOS
COMPARTO MIS COSAS
PUEDO LEER HISTORIAS



RESUELVO ADIVINANZAS
PUEDO CORRER MUY RÁPIDO
SÉ CONTAR CHISTES



SEGUNDO PASO



LAS TIJERAS

Aquí tenéis varias situaciones.

Recortadlas por la línea de puntos y dobladlas en cuadraditos.



ME PERDÍ EN EL BOSQUE Y NECESITO UN MAPA. SOLO TENGO MI CUADERNO Y UNA LINTERNA.

HAY UN GUARDABOSQUES ENFADADO EN EL CAMINO. TENGO QUE CONVENCERLE DE QUE ME DEJE PASAR.

ME ENCUENTRO CON UN RÍO EN MEDIO DEL BOSQUE Y TENGO QUE CRUZAR PARA PODER SEGUIR MI CAMINO.

APARECE UNA ARDILLA EN EL CAMINO DEL BOSQUE Y SALE CORRIENDO CON MI MOCHILA. ¡LA TENGO QUE RECUPERAR!

ESTOY EN EL BOSQUE Y ME ENCUENTRO CON UN OSO GIGANTE QUE RUGE MUCHO Y ME PERSIGUE. ¡QUÉ MIEDO!

ENCUENTRO UNA BICI EN MEDIO DEL BOSQUE. ¡ME VENDRÍA GENIAL PARA ATRAVESAR EL BOSQUE! VEO QUE TIENE UNA RUEDA PINCHADA.

VEO QUE...

HAY UN...



TERCER PASO

HAZTE CON UN SOMBRERO



Quizá tengáis uno de un disfraz, quizá os pueden prestar uno o... podéis construirlo vosotros mismos.

Guardad los papelitos del paso 2 en el sombrero.



CUARTO PASO



LAS PALABRAS MÁGICAS

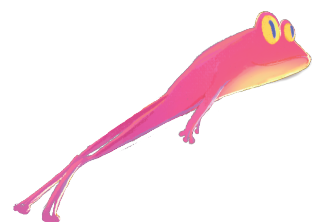
Escoged quién empieza a jugar. Esa persona cogerá el sombrero y... ¡tachán tachán! Sacará uno de los papelitos al azar mientras dice las palabras mágicas: *jancas de rana, decido hoy y no mañana!*

¡ÚLTIMO PASO!

QUÉ SERÁ, SERÁ...

Lee la frase de tu papelito:

- ¿Qué situación te ha tocado?
- ¿Cómo la resolverías utilizando tus habilidades?



Recuerda que la princesa Sherezade de las Mil y Una Noches salvó su vida con su habilidad para contar cuentos.

¡A ver que puedes hacer tú!



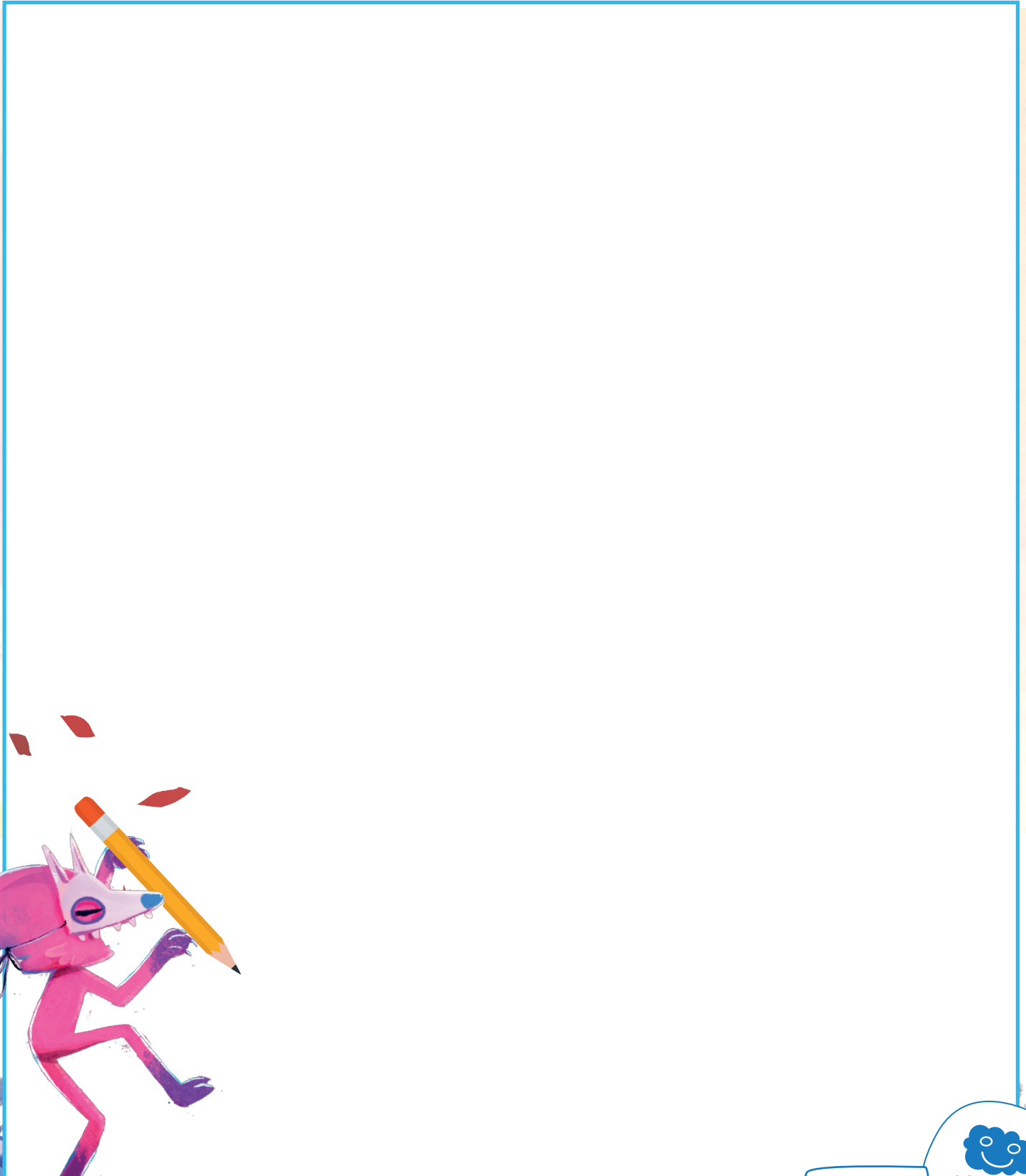
¡YO PUEDO!

COLORIA



¿A quién te hubiera gustado que se encontrara Roni?

Piensa y dibuja el personaje que te hubiera gustado que se encontrara.





¡UN AVENTURERO MUY MOLÓN!

¿Listos para recibir un carnet de aventurero? Este carnet es muy pero muy especial, porque estará hecho... por quienes más nos conocen.



Cada miembro de la familia debe dibujar y describir las habilidades y fortalezas de otro miembro, así que vamos a necesitar mucha observación, mucho amor y ser positivos. ¿Estáis preparados?

OBJETIVO: Fomentar la unión familiar y el conocimiento mutuo a través de una actividad muy divertida.

PREPARACIÓN:

Nos reunimos en un lugar cómodo de la casa. Repartimos a cada miembro de la familia un carnet de Aventurero Happy, una hoja de papel y un lápiz o un bolígrafo. Los rotuladores los dejamos al alcance de todos.



MATERIAL:

- Carnet de aventurero Happy.
- Lápices y bolígrafos.



CARNET DE AVENTURERO

Habilidades de:

¡A jugar!

- 1 Cada jugador debe poner su nombre en el carnet de explorador y luego pasarlo a la derecha.
- 2 El jugador que recibe el carnet debe escribir cinco habilidades que correspondan al dueño del carnet y volver a pasarlo a la derecha.
- 3 El último que escriba deberá hacer un dibujo del dueño del carnet y pasarlo boca abajo.
- 4 A la de tres los carnets se leen en voz alta y por turno.

... Beneficios del juego ...

Fomenta la autoestima y el reconocimiento mutuo.
 Promueve la comunicación positiva y la unión familiar.
 Ayuda a cada miembro a identificar y valorar sus
 propias fortalezas y las de los demás.

